





Las palabras convencen y el ejemplo arrastra:

Una propuesta didáctica para desarrollar las competencias emprendedoras de estudiantes

María Beúnza

"Inteligencia es la capacidad de dirigir bien el comportamiento para resolver los problemas planteados por la situación"



CIVICAN

José Antonio Marina, filósofo: "Las emociones mueven a actuar pero deben estar guiadas por l ética"

Sobre emociones, conocimiento y resolución de problemas. Sobre estos asuntos habló este viernes 13 de ab filósofos más conocidos de España en un acto de UNED Pamplona y Fundación Caja Navarra





Fuente: Diario de Navarra

La propuesta: Una "asignatura" multi edad y multi grado

Competencias emprendedoras:

- 6 ECTs (1ECT= 25 horas de dedicación)
- 2º Diploma IE + ADE, + optativa para
- Objetivo: "Conocer y aplicar"
- Vinculada al ecosistema y a la realidad
- Cruce con ESO (secundaria) "Let's talk business!"

Una "asignatura" multi edad y multi grado

- Portfolio individual de aprendizajes y demostraciones de los mismos (competencias desarrolladas o fortalecidas) en formato libre digital + participación y aprendizajes de cada sesión 30%
- Proyectos en equipo:
 - Site del equipo y coordinación 40%
 - Valoración de compañeros: 10% nota final (quien no evalúa a compis, tiene un 0 en este aspecto)
- Examen obligatorio 20% nota final . EXAMEN REFLEXIVO de síntesis (con acceso a todo recurso que se considere necesario para resolverlo)

BIBLIOGRAFÍA

- Innovactoras: Referentes del siglo XXI, del Norte y del Sur Descargar gratis
 en www.innovactoras.eu En la web están incluidos los testimonios de las Innovactoras en vídeo
- El ADN del innovador. Clayton Christensen
- · Las 10 caras de la innovación. Tom Kelley Localízalo en la Biblioteca
- · A innovar se aprende innovando. Goñi y Beúnza. Localízalo en la Biblioteca
- El libro negro del emprendedor. Fernando Trías de Bes https://soyemprendedor.co/wp-content/uploads/2017/01/El-libro-negro-del-emprendedor-Fg/rnando-Tr%C3%ADas.pdf
- Guía de aprendizaje para emprendedores: Javier
 Díaz https://drive.google.com/file/d/17eKqweLBxoAZxyA8ov3HP_tUVMJbL5YW/view
- 25 charlas TED para emprendedores: https://www.mujeresdeempresa.com/las-25-mejorescharlas-ted-para-emprendedoras/
- Tutoriales herramientas
- digitales: https://sites.google.com/view/toolsdigitalesparatrabajar/herramientas-digitales-inicio
 - Autoevaluación EntreCOMP UE (Marco de competencias emprendedoras de la UE)
- http://entrecomp.guadalinfo.es/autodiagnostico/publid/
- http://culturaemprendedora.extremaduraempresarial/es/wp-content/uploads/2015/11/Dossierentrecomp.pdf
 - · Autoevaluación competencias digitales
- https://test.ikanos.eus/index.php/566697?lang=en
- Creación de CV en Europass (incluye skills): https://europa.eu/europass/en/create-europass-cv

"Humanoteca" diversa y extensa en directo

- ✓ Emprendimiento
- ✓ Inversión
- ✓ Creatividad
- ✓ Tecnología
- ✓ Empleabilidad

KmO: ¿QUÉ?

Competencia en lectoescritura (comunicación lingüística).

Competencia multilingüe (plurilingüe).

Competencia matemática y competencia en ciencia, tecnología e ingeniería.

Competencia digital.

Competencia personal, social y de aprender a aprender.

Competencia ciudadana.

Competencia emprendedora.

Competencia en conciencia y expresiones culturales.

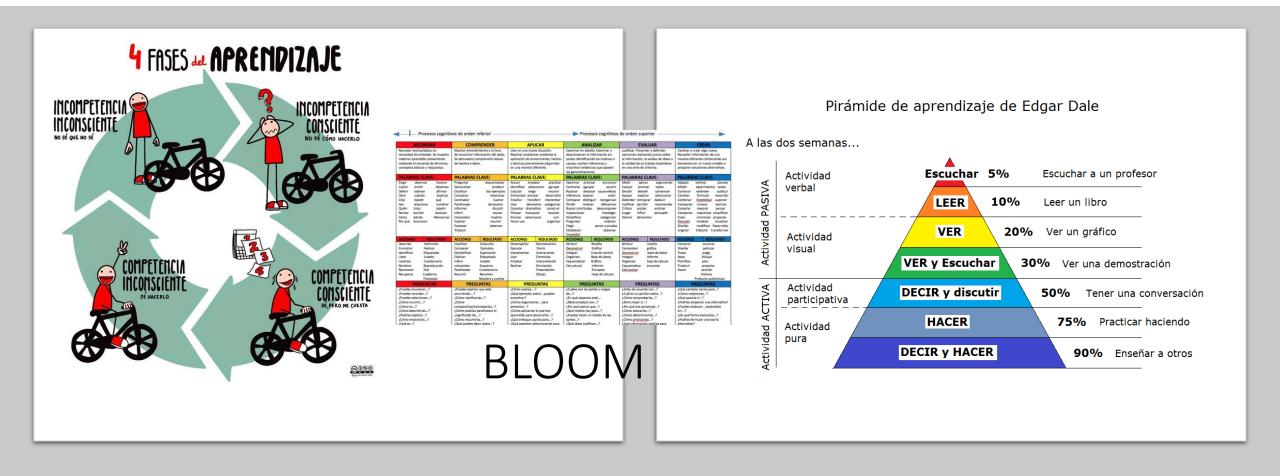
Una obviedad importante es que las competencias, su adecuación y ajuste, resultan de procesos de aprendizaje permanente, tras una primera adquisición en la educación escolar.

Las competencias clave son las capacidades que integran conocimientos, habilidades y destrezas que la persona desarrolla para comprender, aprender, transformar y practicar en su día a día.

El desarrollo de competencias básicas implica el desarrollo de capacidades globales e integrales que incluyan el "Saber", "Saber hacer" y "Saber ser", de tal modo que contribuyan al éxito y bienestar personal.

KmO: ¿CÓMO VAMOS A APRENDER?

* Edgar Dale nunca añadió cifras a su cono. Lo importante es ser consciente de que las distintas vías suponen desarrollar tus competencias



En ruta.... ¿CÓMO TRABAJAMOS?





Pedimos validaciones de competencias. Conectamos con personas invitadas

Espíritu crítico: Debates internos y con invitados sobre si se desean asumir los riesgos que implica emprender

MÓDULO 0: COMPETENCIAS BÁSICAS Y DIGITALES

Sesiones, testimonios, trabajo práctico competencias digitales

MÓDULO 1: VISIÓN DE FUTURO

Sesiones, testimonios, trabajo práctico

MÓDULO 2: ORGANIZACIÓN Y EQUIPOS DE INNOVACIÓN

Sesiones, testimonios, trabajo práctico

MÓDULO 3: PERSONAS INNOVADORAS

Sesiones, testimonios, trabajo práctico.

MÓDULO 4: APLICACIÓN Y DIFUSIÓN: "Pelea de gallos"

Trabajo práctico en y con equipos

MIND Your Business: tackling the mental health crisis in entrepreneurship



By <u>Professor Pablo Munoz</u> and <u>Marieshka Barton</u>, January 2024

En ruta.... ¿CÓMO TRABAJAMOS?

EJEMPLO "EXPERIMENTANDO CON GASEOSA" EN EL MÓDULO O

Probando a crear en equipo: "fast cocreation"

- Cada persona del equipo responde a la primera pregunta
- Luego responde a la segunda pregunta de la idea de su compi a la izquierda
- Luego a la tercera del siguiente compi

1. ¿Qué proyecto/ne gocio montaría y por qué? 5. ¿Cómo 2. ¿A qué obtendría público o ingresos para personas les que fuese interesaría? viable? 4. ¿Qué 3. ¿Cómo lo necesitaría para hacer comunicaría posible ese al público? negocio?

Reto: ¿Cómo lo organizamos digitalmente?

En ruta.... ¿CÓMO TRABAJAMOS?

FIFMPI O EXPERIMENTANDO EN ENTORNO REI EVANTE

PITCH PYS1



Mapa empatía 1 slide

Propuesta de valor

EQUIPO X

EMPRENDEDOR/

EMPRESA



Vídeo de 1 ´

VOTACIONES CRUZADAS

REUNIONES SEMANALES + SESIONES EN AULA

FORMATOS A ENTREGAR Y CONTENIDO A INCLUIR EN EL SITE (RÚBRICAS PARA **INVESTIGAR**)



VIDEO RESUMEN (max 2 MIN)

VIDEO RESUMEN (2 MIN)

VIDEO RESUMEN (2 MIN)



Primera "batalla de gallos" intergeneracional y europea para fomentar el emprendimiento

El concurso "Pitch", en el que han participado estudiantes de Ucrania, Italia, Grecia y España, enfrentará el próximo martes en la final a la Universidad de Navarra y al Colegio Jesuitinas de Pamplona



SITE de cada EQUIPO incluye:

- Miembros de equipo y enlaces a sus portfolios individuales
- Entregables en los cuatro bloques: explicación y vídeo

TENDENCIA 1

INNOVADORA

(Prueba de mercado)

Elección 3 pitch **ESO** votados

IMPACTO



Ejemplo respuesta cuaderno aprendizaje diario:

- 8/04/2024
- Hoy he aprendido que....
- Debemos tener en cuenta las tendencias, pero estas no pueden ser nuestra propuesta de valor. No obstante, decimos que la debemos tener en cuenta ya que sino esta nos podría pasar por encima.
- Los trabajadores de una empresa son los que generan las mejores ideas, pues son los que mejor entienden las necesidades de los clientes
- Los innovadores a veces nacen, pero siempre se hacen
- Luego de analizar las estrellas de roles de equipo, nos dimos cuenta que todos somos muy diferentes y que si nos apoyamos en nuestras fortalezas podremos trabajar mejor
- Se aprende haciendo e involucrándote con diferentes actividades que ofrece la universidad.

Después de la sesión, me pregunto si....

• ¿Qué pasa si en un equipo la estrella es muy similar? - ¿Es posible que dos personas tengan la misma estrella?

¿Hemos avanzado en el equipo esta semana? ¿Qué hemos hecho bien? ¿Qué debemos mejorar? ¿Qué voy a hacer yo para que avancemos en nuestros objetivos?

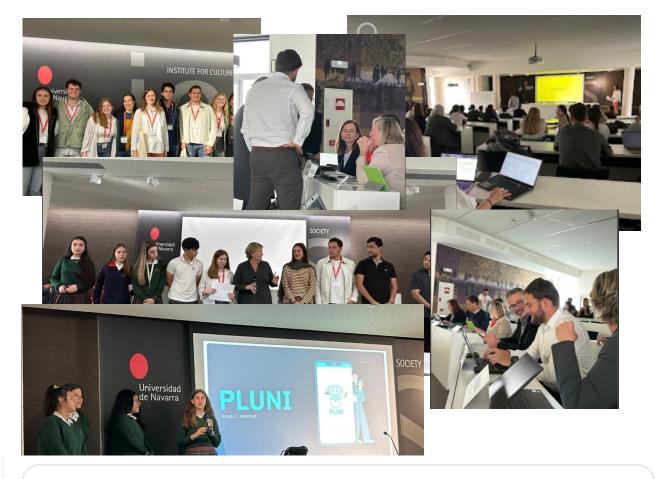
• El día de hoy entregamos el video del pitch. Debemos de incorporar lo nuevo en la página web, y terminar las demas fichas e infografías. Debemos mejorar la comunicación en el equipo, pues no todos están trabajando. Terminaré la infografía que me toca y motivaré a los demás del equipo para que finalicen su parte.

IMPACTOS ENTORNO



https://youtu.be/A 9z0CXoKYQ?si=0bYDXscl1Jt9tleA





🏂 Jesuitinas Pamplona @JesuitinasPna · 8 abr. 2022

Batallas que no son guerras. El triunfo de los y las más jóvenes. Una experiencia inolvidable para todos los participantes. @icanal @marietabeun jesuitinaspamplona.es/pitch-batalla-...



Las palabras convencen y el ejemplo arrastra.... ¡Muchas gracias!

Organizan:







